



**Bob game**  
**Bobspil**  
**Bob spel**  
**Bob-pelit**

Manual | Brugsanvisning | Instruktionsbok | Ohjeet



**Size: 88 x 88 x 5 cm**

Art. no. 805-882  
EAN 5705858712949

Imported by / Importeret af  
NSH NORDIC A/S  
Virkefeltet 4  
8740 Braedstrup  
Denmark

Made in PRC

## BOB spilleregler

Antal spillere 2-4

Medfølger: 2 køer, 15 brikker i farverne grøn og rød, samt 2 sorte brikker

Spillet går ud på, at støde alle sine brikker i hul ved hjælp af medleverede kø og den store sorte brik.

Den spiller eller spillere (par) der først får sine brikker i hul har vundet spillet.

Der kan enten være 2 eller 4 deltagere som placerer sig overfor hinanden ved spillebordet. Ved 4 deltagere spiller man parvis. Her skiftes parret til at støde til den sorte brik.

Start med at vælge farve på brikker og placering ved spillebordet. Man må kun støde fra den side, hvor man placerer sig, samt fra den side, som er til venstre for denne placering. Nu gælder det om, at få sine brikker i hullerne.

Spillet gøres klar ved, at alle brikkerne placeres i midtercirklen, dog ikke de 2 sorte brikker som anvendes til at støde til, når du skal have dine brikker i hul eller måske fjerne modstanderens brikker. Ved placering af den sorte brik, skal den røde streg kunne ses gennem ringen eller den placeres i de små cirkler på din side.

Der trækkes lod om, hvem der skal starte. Taberen af lodtrækningen har derefter altid ret til det sidste stød, når spillet afsluttes. Nu er spillet i gang og i første omgang drejer det sig om, at få brikkerne spredt ud og væk fra midtercirklen, således spillet rigtigt kan komme i gang. Hvis du får en af din egen farve i hul, får du et ekstra stød. Er det en af modspillerens farve, så er det bare ærgerligt, nu er det så modspillerens tur.

Brikker ud over siden: Her kan der anvendes 2 regler, alt efter temperament. Den blide regel: anbring brikken i den lille cirkel, nærmest det hjørne, hvor den røg ud. Den hårde regel: brikken som røg ud over banden + 1 stk ekstra brik tages op og placeres i midtercirklen. Modstander har retten til placering i midtercirklen.

Den sorte stødbrik i hul: En ring i din farve tages op og placeres i midtercirklen. Modstander har retten til placering.

Vinderen er den person / hold som først får alle deres brikker i hul.



# Couronne spelregler

Antal spelare 2-4

Medföljer: 2 köer, 15 brickor i färgerna grön och röd samt två svarta brickor

Spelet går ut på att stöta alla sina brickor i hål med hjälp av medföljande kö och den stora, svarta brickan.

Den spelare eller par spelare som först får sina brickor i hål har vunnit spelet.

Det kan antingen vara två eller fyra deltagare som placerar sig på motsatta sidor vid spelbordet. Vid fyra deltagare spelar man parvis. Här turas paret om att stöta till den svarta brickan.

Börja med att välja färg på brickor och placering vid spelbordet. Man får bara stöta från den sida där man placerar sig samt från den sidan som är till vänster om denna placering. Nu gäller det att få sina brickor i hålen.

Spelet görs klart genom att alla brickor placeras i mittencirkeln, dock inte de två svarta brickorna som används till att stöta till när du ska ha dina brickor i hål, eller kanske för att ta bort motståndarens brickor. Vid placering av den svarta brickan ska det röda strecket kunna ses genom ringen eller placera den i de små cirkelarna på din sida.

Man drar lott om vem som ska börja. Förloraren av lottdragningen har därefter alltid rätt till sista stöten när spelet avslutas. Nu är spelet i gång och i första omgången handlar det om att sprida ut brickorna och få bort dem från mittencirkeln så att spelet kan komma igång. Om du får en av din egen färg i hål får du en extra stöt. Är det en av motståndarens färg så är det motspelarens tur.

Brickor ut över kanten: Här kan man använda två regler, allt efter smak. Den snälla regeln: lägg brickan i den lilla cirkeln närmast det hörn där den åkte ut. Den tuffa regeln: brickan som åkte ut över kanten plus en extra bricka tas upp och placeras i mittcirkeln. Motståndaren har rätten till placering i mittencirkeln.

Den svarta stötbrickan i hål: En ring i din färg tas upp och placeras i mittencirkeln. Motståndaren har rätten till placering.

Vinnaren är den person/lag som först får alla deras brickor i hål.



# Korona -pelin säännöt

Pelaajien lukumäärä: 2-4

Mukana: pelikenttä, 2 keppiä, 15 vihreän ja punaisen väristä ja kaksi mustaa kiekkoa

Pelin tarkoituksena on lyödä kaikki pelaajan tai joukkueen kiekot kentän kulmissa sijaitseviin reikiin (kutsutaan myös purkeiksi) kepin ja suuren, mustan kiekon avulla. Pelaaja tai joukkue (pelaajapari), joka saa ensin oman värinsä kiekot kentän reikiin (purkkeihin), on voittanut pelin.

Pelissä voi olla joko kaksi tai neljä osallistujaa, jotka asettautuvat itsensä pelipöydän vastakkaisille puolille. Neljän osallistujan kyseessä olleen kaksi pelaajaa muodostaa joukkueen (pelaajaparin), jolloin joukkueen jäsenet lyövät mustaa kiekkoa vuorotellen.

Aloita valitsemalla joukkueesi kiekkojen väri ja sijoitus pelipöydällä. Pelaajan (tai joukkueen) kiekot asetetaan pelaajaan nähden pelikentän vastakkaiselle laidalle, keskelle, kiinni laitaa keppiä hyväksi käyttäen, kiekot kiinni toisissaan.

(toisessa, vaihtoehtoisessa peliversiossa voidaan aloitus tehdä niin, että kaikki värikkäät kiekot sijoitetaan aloitustilanteessa keskiympyrään)

Joukkue tai pelaaja voi lyödä mustaa kiekkoa vain omalta pelikentän laidaltaan siten, että musta kiekko asetetaan lyöntiviivalle niin, että viiva näkyy kiekon keskellä olevasta reiästä. Tavoitteena on saada oman joukkueen värikkäät kiekot pelikentän kulmien reikiin (purkkeihin).

Vedä arpaa siitä, kuka aloittaa pelin. Aloittajan mahdollisesti voittaessa pelin, on toisella pelaajalla (tai joukkueella) oikeus vielä tasoittavaan lyöntivuoroon. Aina kun pelaaja tai joukkue saa oman värinsä kiekon reikään (purkkiin), saa tästä vielä ylimääräisen lyöntivuoron. Jos reikään menee vastustajan kiekko, vaihtuu vuoro.

Toisinaan pelissä yksi tai useampi kiekko lennähtää pelilaudan ulkopuolelle. Tällöin lyöntivuorossa olevan pelaajan ulos lentäneet kohdekiekot nostetaan takaisin pelilaudalle. Vastustaja asettaa ne haluamalleen paikalle keskiympyrän sisäpuolelle. Vastustajan pois lentäneet kiekot katsotaan purkitetuksi laillisesti ja asetetaan reikiin (purkkeihin). Mikäli musta lyöntiekko ajautuu pelilaudan ulkopuolelle tai reikään (purkkiin), vastustaja saa nostaa lyöntivuorossa olevalta pelaajalta yhden jo purkitetuista kohdekiekosta keskiympyrän sisäpuolelle.

Voittaja on henkilö tai joukkue, joka saa kaikki värikkäät kiekkonsa ensin pelikentän reikiin (purkkeihin). Toisena aloittaneella pelaajalla tai joukkueella on vielä tasoittava lyöntivuoro.











Art. no. 805-882

Imported by  
NSH NORDIC A/S  
Virkefeltet 4  
8740 Braedstrup  
Denmark

Manufactured by  
Huizhou STX Import and Export Co., Ltd  
Tangbu Village, Dayawan District W.,  
Huizhou city, Guangdong,  
China